

**SIMPÓSIO**

# gamificação em debate

**14/10**  
sexta

## Quais os rumos de utilização da gamificação no contexto contemporâneo?

**Gamificação em Debate** é dedicado às investigações sobre conceitos, críticas, práticas, ferramentas e métodos atinentes ao jogo (play) a fim de promover novas discussões que explorem, em extensão e profundidade, as singularidades e potencialidades da gamificação em contextos nacionais e internacionais.

**Organizado** por Lucia Santaella, Sérgio Nesteriuk e Fabrício Fava

### PROGRAMAÇÃO

- 9h** **Abertura**  
Lucia Santaella e Sergio Nesteriuk
- 9h30** **A emergência da gamificação na cultura do jogo**  
Fabrício Fava
- 10h** **Gamificação em Educação: revisão sistemática da literatura**  
João Mattar
- 10h30** Intervalo
- 11h** **Design Educacional em jogo**  
Paula Carolei e Romero Tori
- 11h30** **Design, Gamificação e Educação a Distância: ensaio crítico sobre o processo de gamificação de um conteúdo da Filosofia**  
Priscilla Garone e Sérgio Nesteriuk
- 12h** **Gamificação e a essência do jogo: como a externalização da recompensa pode tornar a atividade sem sentido**  
Alan Richard da Luz
- 12h30** **Apresentação de vídeo**  
Fabrizio Poltronieri
- 13h** Encerramento

### LOCAL

PUC/SP Campus Consolação  
Rua Caio Prado, 102.

Realização



Universidade  
Anhembi Morumbi  
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Programa de  
Pós-Graduação  
em Design

DEED  
Grupo de Pesquisa em Design,  
Entretenimento e Educação